Atitit 效率提升之道

[1. 三原则与分类 1](#_Toc16915)

[1.1. 减少实现的工作量 循环使用+简化实现模式 1](#_Toc20660)

[1.2. 优化匹配，提升资源利用率，防止某个部分等待 1](#_Toc32208)

[1.3. 提升一次性处理能力 循环使用 工具链建设 1](#_Toc16113)

[1.4. 分类优先级，与分区域，减少要操作或提取的内容与范围 1](#_Toc26591)

[1.5. div分而治之 聚沙成塔 分布式 并发 1](#_Toc5913)

[1.6. 抓大放小 2](#_Toc32401)

[1.7. 基本和提升性能思路一致 2](#_Toc20258)

[2. 具体方法 2](#_Toc21805)

[2.1. 工具链 2](#_Toc30148)

[2.2. 适当演习，让大家了解某个点短板补齐 2](#_Toc28172)

[2.3. 培训提升能力 2](#_Toc24704)

[3. 参考资料 2](#_Toc31467)

# 三原则与分类

## 减少实现的工作量 循环使用+简化实现模式

## 优化匹配，提升资源利用率，防止某个部分等待

## 提升一次性处理能力 循环使用 工具链建设

## 分类优先级，与分区域，减少要操作或提取的内容与范围

## div分而治之 聚沙成塔 分布式 并发

工作多，怎么办，招募更多的人手了。 短期内，分而治之，可能是常见的解决方法。就像盖金字塔，在当时的技术条件下，聚合众多人力可能是唯一的方法。

## 抓大放小



## 基本和提升性能思路一致

# 具体方法

## 工具链

## 适当演习，让大家了解某个点短板补齐

## 培训提升能力

# 参考资料

Atitit 通过架构提升开发效率